COLOR DISPLAY DEVICE

Patent number:

JP5241525

Publication date:

1993-09-21

Inventor:

ICHIKAWA TETSUO

Applicant:

SONY TEKTRONIX CORP

Classification:

- international:

G09G1/28; G02F1/13; G02F1/133

- european:

Application number:

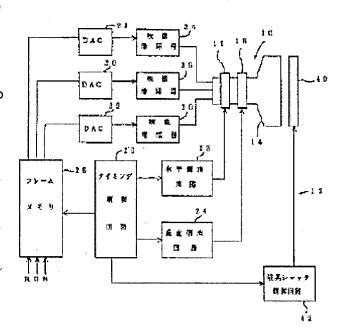
JP19920080410 19920302

Priority number(s):

Report a data error here

Abstract of JP5241525

PURPOSE:To provide a color display device without necessitating a wide-band amplifier for a video signal by providing a monochromatic CRT and an optical shutter means passing the light of plural specified colors selectively. CONSTITUTION: This device is provided with a video signal generating means 6 generating plural scanning line signals repeatedly and simultaneously and executing operation to generate scanning line signals for one frame to plural specified colors in order, the monochromatic CRT generating plural electronic beams corresponding to the plural scanning line signals from a video signal generating means 26 and forming adjacent horizontal scanning line and the optical shutter means 12 whose state is controlled in a timing generating the scnning line signals of one frame of the video signal generating means 26 and passing the light of the plural specified colors selectively. Then, by using the same horizontal frequency as a CRT of a shadow.mask system and only increasing vertical frequency by three times, display with the same color frame frequency can be executed and wide-band operation is not required to respective video amplifier 34, 36 and 38.



Data supplied from the **esp@cenet** database - Patent Abstracts of Japan

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-241525

(43)公開日 平成5年(1993)9月21日

(51) Int.Cl. ⁵		識別記号	庁内整理番号	FI	技術表示箇所
G 0 9 G	1/28	Z	9175-5G		
G02F	1/13	505	8806-2K		
	1/133	5 1 0	7820-2K		

審査請求 未請求 請求項の数1(全 6 頁)

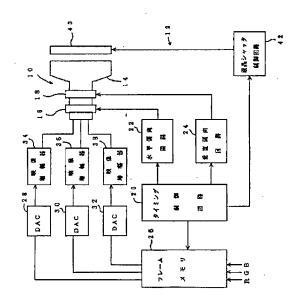
(21)出願番号	特願平4-80410	(71)出願人	000108409 ソニー・テクトロニクス株式会社
(22) 出願日	平成4年(1992)3月2日	(72) 発明者	東京都品川区北品川5丁目9番31号

(54) 【発明の名称】 カラー表示装置

(57)【要約】

【構成】 モノクロCRT10は、3つの電子ビームで 隣接する3本の走査ラインを同時に描き、順次1フレー ムを形成する。フレーム・メモリ26は、R、G及びB の映像フレーム情報を記憶し、各映像フレーム情報毎 に、隣接する3つの走査ライン情報が繰り返し同時に読 み出され、3つの電子ビームを輝度変調する。液晶シャッタ・システム12は、R、G及びBの映像フレームが CRTに表示されるときに、夫々赤色光、緑色光及び青 色光を通過させ、カラー表示を与える。

【効果】 単一ビームを使用する場合に比較して、3倍の速さで画面を形成することができので、シャドウ・マスク方式のCRTと同一の水平周波数を使用し、同一のカラー・フレーム周波数の表示を行うことができる。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の走査ライン信号を繰り返し同時に 発生して、1フレーム分の走査ライン信号を発生する動 作を、複数の所定色に対して順番に行う映像信号発生手 段と、

該映像信号発生手段からの上記複数の走査ライン信号に 夫々応じた複数の電子ビームを発生し、隣接する水平走 査ラインを形成するモノクロ陰極線管と、

上記映像信号発生手段の上記1フレーム分の走査ライン 信号を発生する動作に関係するタイミングで状態が制御 10 するので、通常のカラ・フレーム周波数で表示するため され、上記複数の所定色の光を選択的に通過させる光シ ャッタ手段とを具えることを特徴とするカラー表示装 置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、カラー表示装置、特 に、モノクロ陰極線管及び液晶シャッタを使用したカラ 一表示装置に関する。

[0002]

Tという) は、赤色(R)、緑色(G)及び青色(B) 表示用の3個の電子銃を有し、これらの電子銃から発生 する電子ビームを偏向手段により制御して、シャドウマ スクの開口、アパーチャ・グリルのスリット等(以下、 総称して、シャドウマスクという。)を介して、CRT の管面の内面に塗布した対応するR、G及びBの蛍光体 に衝突させることにより、カラー表示を行っている。

【0003】カラーCRTの解像度を決める主な要因 は、シャドウマスクの開口ピッチである。したがって、 HDTV (ハイ・デフィニション・テレビジョン) の様 30 な高解像度テレビジョン用のカラーCRTでは、高解像 度を得るために、シャドウマスクの開口ピッチを小さく している。しかし、シャドウマスクの加工精度、使用時 の電子ビームの加熱によるシャドウマスクの膨張等の種 々の問題があり、開口ピッチを小さくすることで解像度 を上げることには限界がある。そこで、CRT自体を大 きくして、シャドウマスクの表面積を広げ、そのシャド ウマスクで表示可能なドット数を増加させることによ り、見かけ上解像度を上げている。しかし、HDTV対 大きさの小型髙精細分野のCRTでは、上述の加工精度 等の問題により、画像の焦点合わせを良好に行うために 必要な高解像度を達成することができない。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】カラー表示を実現する 他の従来例としては、特開昭60-95515号に示す 様な、モノクロCRT及び液晶シャッタ・システムを組 み合わせたカラー表示装置がある。この装置では、モノ クロCRTは、フレーム同期回路の出力信号に応じて3 つのモノクロ映像フレーム(画面)を1セットとして順 50 成するモノクロCRT10と、映像信号発生手段の1フ

次表示し、液晶シャッタ・システムは、フレーム同期回 路の出力信号が供給される制御回路により制御されて、 各映像の適当な色成分を通過させて、観察者の網膜の残 光性によりフルカラー映像表示を与える。このカラー表 示装置では、時分割で同じドットにR、G及びBの3色 が光るので、色ずれがなく、モノクロCRTの電子ピー ム・スポットの大きさで決まる解像度で表示できるとい う利点がある。しかし、一方、順次表示される3つのモ ノクロ映像フレームで1つのカラー映像フレームを形成 には、水平周波数及び垂直周波数を3倍にする必要があ る。これにより、特に、HDTV方式では、水平周波数 が100kHz近くになり、水平偏向ヨークに発熱の間 題が生じる。また、水平周波数の増加に伴い、CRTに 映像信号を供給する映像増幅器の帯域も3倍にする必要 があり、周辺回路にも良好な広帯域特性が要求される。

【0005】したがって、本発明の目的は、映像信号用 に広帯域増幅器を必要としないモノクロCRT及び液晶 シャッタ・システムを使用するカラー表示装置の提供に 【従来の技術】従来、通常のカラー陰極線管(以下CR 20 ある。本発明の他の目的は、水平偏向ヨークに発熱の問 題が生じないモノクロCRT及び液晶シャッタ・システ ムを使用するカラー表示装置の提供にある。

[0006]

【課題を解決するための手段】本発明のカラー表示装置 に使用するモノクロCRT10は、垂直方向に一線状に 配列された、例えば3つの電子銃を有する。これらの電 子銃から同時に発生される3つの電子ビームは、水平及 び垂直偏向手段16、18により、隣接する走査ライン を形成する。フレーム・メモリ26は、R、G及びBの 映像フレーム情報を記憶し、各映像フレーム情報に関し て、隣接する3つの走査ライン情報が繰り返し同時に読 み出され、1映像フレーム分の全走査ライン情報が読み 出される。この動作は、R、G及びBの映像フレーム情 報に対し順番に行われる。フレーム・メモリから同時に 読み出された3つの走査ライン情報(信号)は、デジタ ル・アナログ変換器28、30、32及び映像増幅器3 4、36、38を介してCRT10に供給され、上述の 3つの電子ビームを輝度変調する。光シャッタ手段即ち 液晶シャッタ・システム12は、フレーム・メモリから 応のテレビ・カメラ用ファインダの様な1~5インチの *40* 読み出されるR、G及びBの映像フレーム情報の切換タ イミングに関係して制御され、R、G及びBの映像フレ ームがCRTに表示されるときに、夫々赤色光、緑色光 及び青色光を通過させ、カラー表示を与える。

> 【0007】この様に、本発明のカラー表示装置は、複 数の走査ライン信号を繰り返し同時に発生して、1フレ ーム分の走査ライン信号を発生する動作を、複数の所定 色に対して順番に行う映像信号発生手段26と、映像信 号発生手段からの複数の走査ライン信号に夫々応じた複 数の電子ビームを発生し、隣接する水平走査ラインを形

レーム分の走査ライン信号を発生する動作に関係するタ イミングで状態が制御され、複数の所定色の光を選択的 に通過させる光シャッタ手段12とを具える。

[0008]

【作用】3つの電子ビームを使用して、隣接する3本の 走査ラインを同時に順次形成するので、単一ビームを使 用する場合に比較して、3倍の速さで画面を形成するこ とができる。したがって、シャドウ・マスク方式のCR Tと同一の水平周波数を使用し、垂直周波数を3倍にす るだけで、同一のカラー・フレーム周波数の表示を行う 10 に、CRT10にモノクロ表示され、液晶シャッタ・シ ことができる。

[0009]

【実施例】図1は、木発明のカラー表示装置の構成を示 すブロック図である。この装置のカラー表示は、モノク ロCRT10及び液晶シャッタ・システム12により行 われる。CRT10は、ネック部、ファネル部、及び電 子ピームの衝突により白色光を発光する蛍光体が内面に 塗布された管面を有する管球14と、水平偏向ヨーク1 6と、垂直偏向ヨーク18とを含む。説明を簡単にする ために、CRT10は、ノンインタレース方式で映像表 20 示を行うものとする。CRT10のネック部内には、C RTのZ軸入力端子に供給される異なる3つの映像信号 に夫々応じた3つの電子ビームを発生するインライン・ ガン方式の電子銃構体(図示せず)が収納されている。 このインライン・ガン方式の電子銃構体は、3つの電子 銃が、垂直方向に一線状に並ぶように配置される。

【0010】図2は、CRT10の管面を3つの電子ビ ームが走査する様子を示す。垂直方向に並んだ3個の電 子ピーム・スポットは、水平偏向ヨーク16に生じる磁 界により偏向されて、水平方向に平行に移動し水平走査 30 が行われる。次の水平走査を開始するときには、3個の 電子ピーム・スポットは、垂直偏向ヨーク18に生じる 磁界により垂直方向にずらされており、前回の走査と重 ならない。このモノクロ映像フレームの走査線の本数を M本、各電子ピームの水平走査周期をTとすると、1フ レーム全体を走査するのに要する時間は、Mが3の倍数 であれば(M/3)×Tとなり、そうでなければ、(M /3)×T+Tとなる。これに対し、単一電子ビームを 使用して、同一の水平走査周期THで1フレーム全体を 走査した場合に要する時間は、M×Tとなり、3つの電 40 子ビームを使用した場合の3倍となる。したがって、単 一電子ピームの場合と同じ時間で1フレームを走査する には、 $(M/3) \times 3T = M \times T$ から明かなように、3 倍の水平走査周期即ち1/3倍の水平走査周波数で走査 すればよい。

【0011】タイミング制御回路20は、CPU(中央 処理ユニット)、基準クロック発振器、カウンタ回路等 を含む。CPUの制御により、カウンタ回路は基準クロ ックの計数動作、及びリセット動作を繰り返し、水平パ

路24に供給する。水平偏向回路22は、水平パルスの 供給に応答して水平のこぎり波信号を発生し、CRT1 0の水平偏向ヨーク16に供給する。また、垂直偏向回 路24は、垂直パルスの供給に応答して垂直のこぎり波 信号を発生し、CRT10の垂直偏向ヨーク18に供給 する。水平及び垂直偏向ヨーク16、18に生じる磁界 により、3個の電子ビームは上述の様に走査される。

【0012】フレーム・メモリ26は、好適には、ラン ダム・アクセス・メモリ (RAM) であり、後述する様 ステム12の作用により、赤色、緑色及び青色の表示画 像に変換されるR、G及びBのデジタル映像信号VR、 VG、VBを記憶する。図3は、フレーム・メモリ26の 構成の一例を示す。この例では、フレーム・メモリ26 は、Rデジタル映像信号VRを記憶する3個のRAMチ ップR1、R2及びR3、Gデジタル映像信号VGを記 憶する3個のRAMチップG1、G2及びG3、Bデジ タル映像信号VBを記憶する3個のRAMチップB1、 B2及びB3を有し、これらのRAMは、CRT10に 映像を順次更新して表示するために、同時に書き込み及 び読出しが可能であるデュアルポート・メモリであるこ とが望ましい。フレーム・メモリ26は、タイミング制 御回路20から、書き込み及び読出しのタイミング情 報、及びそれに関連するアドレス情報が与えられる。

【0013】フレーム・メモリ26に入力デジタル映像 信号VR、VG及びVBを書き込む場合、図4に示す様に RAMチップR1、G1及びB1は、対応する入力デジ タル映像信号の1番目の走査ライン情報を記憶し、RA MチップR2、G2及びB2は、2番目の走査ライン情 報を記憶し、RAMチップR3、G3及びB3は、3番 目の走査ライン情報を記憶する。以下同様に、同じ番号 を付したRAMチップから成る3つのグループのRAM チップは、夫々1+3N番目、2+3N番目及び3+3 N番目 (N=0、1、2・・・) の走査ラインを順番に 記憶する。Nの値が等しい連続する3本の走査ラインの CRT画面上で垂直方向に並ぶピクセル情報は、各RA Mチップの同一のアドレス位置に記憶される。

【0014】フレーム・メモリ26に記憶された情報を 読み出す場合、図5に示す様に、RAMチップR1、R 2及びR3に記憶されたデジタル映像信号VRの1+3 N番目、2+3N番目及び3+3N番目の走査ラインの 映像情報が同時に読み出され、映像信号VRの1フレー ム分の映像情報が読み出されるまで続けられる。同様に して、RAMチップG1、G2、G3に記憶されたデジ タル映像信号VG及びRAMチップB1、B2、B3に 記憶されたデジタル映像信号VRの1フレーム分の映像 信号が順次読み出される。したがって、フレーム・メモ リ26からは、記憶されたデジタル映像信号VR、VG及 びVBを順番に選択し、選択した映像信号の連続する3 ルス及び垂直パルスを水平偏向回路22及び垂直偏向回 50 本の走査ラインの映像情報を同時に読み出して、1フレ 5

一ム分の映像信号を出力する。

【0015】フレーム・メモリ26からの連続する3本 の走査ラインのデジタル映像信号は、デジタル・アナロ グ変換器 (DAC) 28、30及び32に供給されてア ナログ映像信号に変換される。DACからの3つのアナ ログ映像信号は、夫々映像増幅器34、36及び38で 増幅された後、CRT10の3つのZ入力端子に供給さ れる。上述の様に、CRT10のインライン・ガン方式 の電子銃構体は、供給された3つの映像信号に夫々応じ た3つの電子ビームを発生する。3つの電子ビームは、 水平偏向ヨーク16及び18により偏向されて、水平走 査を繰り返しながら垂直方向に移動し、1フレームのモ ノクロ映像を管面に形成する。CRT10のZ入力端子 には、R、G及びBの1フレーム分の映像信号が順次供 給されるので、CRT10の管面には、R、G及びBア ナログ映像信号によるモノクロ映像フレームが順番に繰 り返し形成される。

【0016】液晶シャッタ・システム12は、液晶シャ ッタ40及び液晶シャッタ・ドライブ42を含む。液晶 細書に開示された従来の液晶シャッタでよい。液晶シャ ッタ40は、例えば、CRT10の管面の前に対向して 配置され、各々が直交する偏光軸を有する第1、第2及 び第3偏光フィルタと、隣合う偏光フィルタ対間に配置 された2個の半波リターダとを含む。液晶シャッタ制御 回路42から半波リターダの夫々に供給する制御信号の 電圧振幅を選択することにより、液晶シャッタ40は、 赤色光、緑色光又は青色光を通過させる。液晶シャッタ 制御回路42は、図5に示す様に、フレーム・メモリ2 6から読み出されるR、G及びBデジタル映像信号が切 30 り替わる度に、タイミング制御回路20からタイミング 信号を受け、液晶シャッタ40に供給する制御信号を変 化させる。これにより、CRT10がR、G及びB映像 フレームを表示しているときに、液晶シャッタ40は、 夫々赤色光、緑色光及び青色光を通過させてカラー表示 画像を与える。この様なカラー表示装置は、時分割で同 じドットにR、G及びBの3色が光るので、色ずれがな く、モノクロCRTの解像度で決まる解像度で表示でき るので、ビデオ・カメラのビューファインタのような小 型表示装置として好適である。液晶シャッタ・システム 40 42の動作の詳細については、上記公開公報明細書を参 照されたい。

【0017】従来のこの種のカラー表示装置で、シャドウ・マスク方式のCRTと同一のカラー・フレーム周波

数で表示を行うためには、1カラー映像フレームに対して、3つのモノクロ映像フレームを形成する必要があるので、水平周波数及び垂直周波数を共に3倍にする必要があった。しかし、本発明のカラー表示装置は、3つの電子ビームを使用して、隣接する3本の走査ラインを同時に順次描くので、単一ビームを使用する場合に比較して、3倍の速さで画面を形成することができる。したがって、シャドウ・マスク方式のCRTと同一の水平周波数を使用して、同一のカラー・フレーム周波数の表示を10行うことができる。この際、垂直周波数が3倍になることは、阻止することはできないが、従来の垂直周波数

は、60日2程度の低周波数であるので、これが3倍に

[0019]

【発明の効果】本発明のカラー表示装置によれば、水平 走査周波数を低減することにより、CRT10に映像信 号を供給する後述する映像増幅器に広帯域動作を要求し なくてもよい。また、高周波数信号を供給することによ る水平偏向ヨークの問題を解消できる。

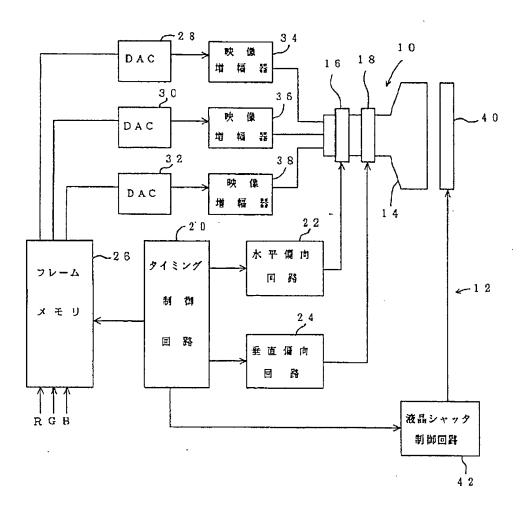
【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明のカラー表示装置を示すブロック図。
- 【図2】図1の装置の電子ピームの走査を説明するための図。
- 【図3】フレーム・メモリ26の具体的構成を示すプロック図。
- 【図4】フレーム・メモリ26の書込み動作を説明する ためのタイミング図。
- 【図5】フレーム・メモリ26の読出し動作を説明する ためのタイミング図。

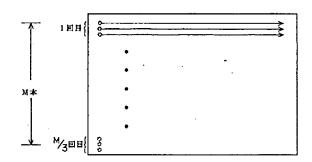
【符号の説明】

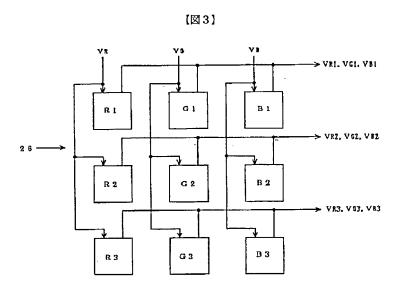
- 10 モノクロ陰極線管
- 12 光シャッタ手段
- 26 映像信号発生手段

【図1】

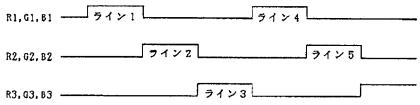


【図2】









【図5】

